otriggerinput

* 描述及最佳实践

抽象组件，拥有触发按钮的数据域，用户可继承此组件编写自己需要的触发操作，但不推荐这么做，如有需要请和香帆取得联系。

继承：$.smile.otextfield

* 选项

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 选项名 | 类型 | 默认值 | 是否可变 | 描述 |
| hideTrigger | Boolean | false | Y | 是否隐藏触发按钮，true表示隐藏。 |
| triggerWidth | Integer | 20 | N | 触发按钮的宽度。 |
| triggerCls | String | ui-icon-triangle-1-s | N | 触发按钮上小图标的样式。 |
| readOnlyInput | Boolean | false | Y | 输入域是否为只读，true表示只读。 |

* 覆盖选项

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 选项名 | 类型 | 默认值 | 是否可变 | 描述 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

* 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 方法名 | 参数:类型 | 描述 |
| getTrigger |  | 获取触发按钮，用户可根据需要自行绑定事件做后续处理。 |
|  |  |  |

* 事件

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 事件名 | 参数:类型 | 描述 |
|  |  |  |
|  |  |  |